

Qt for Windows CE



Qt for Windows CE fa girare la demo di Fluidlauncher.

Qt® for Windows® CE permette agli sviluppatori di scrivere applicazioni ricche e ad alte prestazioni usando una API intuitiva e disponibile per una vasta gamma di devices. Qt for Windows CE permette un rapido sviluppo applicativo, traduzioni in numerosi linguaggi e una facilità senza confronto nella migrazione tra piattaforme come Windows, Linux®, Mac®, embedded Linux® e Unix®. Sperimenta l'efficienza dello sviluppo multiplatforma tra device diversi.

Innova e differenziati

Tecnologie affidabili

Qt for Windows CE eredita la potenza ed i vantaggi di Qt 4, il framework applicativo in C++ di riferimento per lo sviluppo multiplatforma. Qt ha una comprovata esperienza nel rimanere sempre all'avanguardia tecnologica, lasciando liberi i clienti di focalizzarsi sulle innovazioni del front end piuttosto che nel mantenimento della infrastruttura.

Potere alla diversità

Grazie ai codici sorgenti e alla intera documentazione fornita, Qt for Windows CE offre la libertà di creare ed innovare. Gli sviluppatori di devices ed applicazioni che usano Qt for Embedded Linux possono diversificare i loro prodotti tenendo sempre sotto controllo la user experience.

Indipendenza

Qt for Windows CE ha dipendenze minimali dall'hardware e supporta le più note configurazioni di Windows CE. Qt for Windows CE è semplice da utilizzare anche con speciali configurazioni hardware.

Alta produttività

Se state sviluppando per Desktop o per Windows CE, Qt fornisce un ricco set di strumenti che abilitano un veloce sviluppo delle applicazioni, integrato in maniera perfetta con Microsoft® Visual Studio®.



Code less.
Create more.
Deploy everywhere.

NOKIA

Qt for Windows CE

Funzionalità avanzate

API di qualità

Qt for Windows CE supporta le stesse API di Qt desktop: una crescente libreria di più di 600 classi realizzate in C++; integrando una completa infrastruttura per lo sviluppo di applicazioni end-to-end. Qt for Embedded Linux beneficia degli stessi aggiornamenti Qt4 come l'integrazione con WebKit, il multimedia framework, text rendering e multithreading.

Funzionalità grafiche potenziate

L'API di Qt for Windows CE permette di utilizzare in modo completo l'accelerazione grafica hardware. Qt integra Scalable Vector Graphics (SVG 1.1/1.2 Tiny) per disegno e animazione su sistemi embedded con supporto multi display. OpenGL ES è supportato come anche OpenGL paint engine.

Grafica 2D potenziata

Qt Graphic View - un potente tool di grafica 2D - permette la creazione di applicazioni interattive che possono gestire facilmente migliaia di oggetti 2D. Qt Graphics View supporta il rilevamento collisioni, rendering ottimizzato level-of-detail, trasformazione congiunta di oggetti, funzioni di controllo e di drag-and-drop sulle animazioni.

Look and Feel personalizzabile

Qt for Windows CE aggiunge due nuovi stili nativi in Qt: Windows Mobile e Windows CE. Al runtime, l'applicazione Qt controllerà quale stile utilizzare. Il look and feel delle applicazioni Qt può essere facilmente personalizzato con i suoi unici widget di fogli di stile. Qt Style Sheet è un potente meccanismo che permette la personalizzazione dell'estetica dei Widget. Il concetto, la terminologia e la sintassi di Qt Style Sheet sono ispirati direttamente ai Cascading Style Sheets (CSS), ma adattati al mondo widget Qt. Con Qt Style Sheet, stili complessi possono essere definiti da chiunque abbia familiarità con le tecniche CSS, in una frazione di tempo e di codice rispetto alle tradizionali tecniche di UI Styling.

Multimedia framework

Qt 4.4 include Phonon: un API di alto livello, all'avanguardia e open source. Phonon permette il supporto cross-platform per playback video e audio usando componenti media nativi.

Integrazione con WebKit

L'integrazione con WebKit - un potente motore di rendering web open source - permette di mostrare ed integrare contenuti web e funzionalità dinamiche nella vostra applicazione locale. Le applicazioni possono integrare web services real-time, utilizzare HTML e capacità di scripting per sviluppare UI avanzate e sempre più veloci.

Text Layout Engine

Qt for Windows CE supporta font TrueType e raster. Approcciare il mercato globale è più facile con Qt for Windows CE, grazie al suo esteso supporto unicode e dei linguaggi right-to-left. Il motore Qt per i testi aggiunge le capacità per la gestione di layout complessi come Tabelle, Path Tracing, e testi con Flow attorno alle forme. Non è mai stato così facile creare ricchi contenuti testuali per le vostre applicazioni embedded come usando Qt.

Strumenti preziosi

Indipendentemente da quale sia la vostra piattaforma di riferimento, Qt include strumenti che vi permettono un rapido sviluppo. Questi includono un potente costruttore di GUI, un set di strumenti dedicati a facilitare la gestione del lavoro di traduzione multilingua ed un tool cross platform che permette di generare font pre-renderizzati.

Requisiti

Ambiente di Sviluppo	Microsoft® Visual Studio® 2005 (Standard Edition) o superiore
Footprint	Configurazione minima - 4.8 MB Configurazione Full - 8.4 MB
Sistema operativo	Windows CE 5 - Windows Mobile 5 o superiori
Piattaforma Hardware	Supporto per ARM®, x86® (compila su SH4® e MIPS®)



Reseller

Develer s.r.l.
Via Mugellese, 1
50013 Campi Bisenzio (FI),
Italia

Email: info@develer.com
Phone: +39 055 3984627
Website: <http://www.develer.com>



Oslo, Norway +47 21 60 48 00 ■ Redwood Gty, CA, USA +1 650-551-1676 ■ Beijing, China +86 10 6588 8836 ■ qt-info@nokia.com www.trolltech.com

© 2008 Nokia Corporation and/or its subsidiaries. Nokia, Qt and their respective logos are trademarks of Nokia Corporation in Finland and/or other countries worldwide. All other trademarks are property of their respective owners.